Zwart & orange halloween tekst effect. Is een zeer eenvoudig lesje.

Dit lesje bestaat uit 2 delen 1) eigen patroon maken nodig voor deel2

2) het lesje

https://jackikellum.wordpress.com/2013/08/27/how-to-make-black-orange-halloweencheck-repeating-pattern-scrapbook-paper-repeating-design-tutorial/

https://jackikellum.wordpress.com/2013/08/27/how-to-create-black-orange-shiny-plastichalloween-poster-sign-photoshop-tutorial/

1) nieuw bestand

Nieuw	×
Naam: Naamloos-1	ОК
Voorinstelling: Aangepast	Annuleren
Graatte: 🗸 🗸	Voorinstelling opslaan
Breedte: 1800 pixels 🗸	Voorinstelling verwijderen
Hoogte: 480 pixels ~	
Resolutie: 72 pixels/inch ~	
Kleurmodus: RGB-kleur 🗸 8-bits	
Achtergrondinhoud: Wit	Afbeeldingsgrootte:
Geavanceerd	2,47 M
Kleurprofiel: sRGB IEC61966-2.1 ~	
Pixelverhouding: Vierkante pixels	

- 2) voorgrond kleur = 050E41 achtergrond kleur = 01030f
- 3) Nadien → laag → nieuwe opvullaag → verloop → en kies het verloop met de ingestelde voorgrond / achtergrond kleur

Verloopvulling X
Verloop: OK
Stijl: Lineair ~ Annuleren
Hoek: 90 °
Schaal: 100 > %
☑ Omkeren □ Dithering ☑ Uitlijnen met laag

4) Met het tekst gereedschap typ het woord halloween kleur orange FA8507 grote tussen de 130 – 150px zoals jezelf wenst. Nadien tekst omzetten naar pixels. Dan met transformatie gereedschap de tekst beetje uit rekken naar boven.



5) Pas de volgende laagstijlen toe

Laagstij X Stijlen Schuine kant en relief Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Contour Structuur Structuur Stijl: Schuine kant en relief OK Contour Structuur Structuur Stijl: Structuur Stijl: Structuur Stijl: Schaduw binnen Schaduw Gloed binnen Satijn Structuar Schaduw Hoek: 158 ° Opties voor opbedekking Schaduw Hoegte: 30 Gloed buiten Slagschaduw Slagschaduw Vermenigvuldigen Dekking: 75 % Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen			
Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en relief Schuine kant en relief Structuur Structuur	Laagstijl		×
Hoek: 158 Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw Glanscontour: Modus markeren: Bleken Dekking: 75 Schaduwmodus: Vermenigvuldigen Dekking: 75 Yok Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: standaard Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking	Schuine kant en reliëf Structuur Stijl: Schuine kant binnen Techniek: Vloeiend Diepte: 100 % Richting: Omhoog Omlaag Formaat: 5 px Zachter maken: 0 px	× OK Annuleren Nieuwe stijl ✓ Voorvertoning
	 Satijn Kleurbedekking Verloopbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw 	Schaduw Hoek: Hoek: Hoogte: Glanscontour: Glanscontour: Modus markeren: Bleken Dekking: Dekking: Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden berstellen	
			70-





Resultaat

